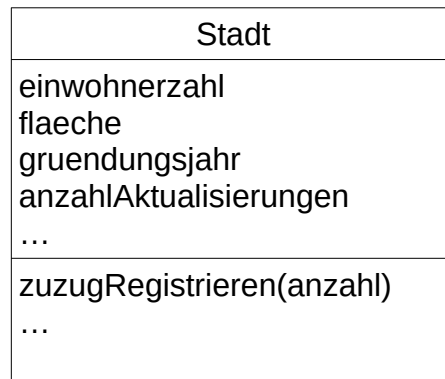


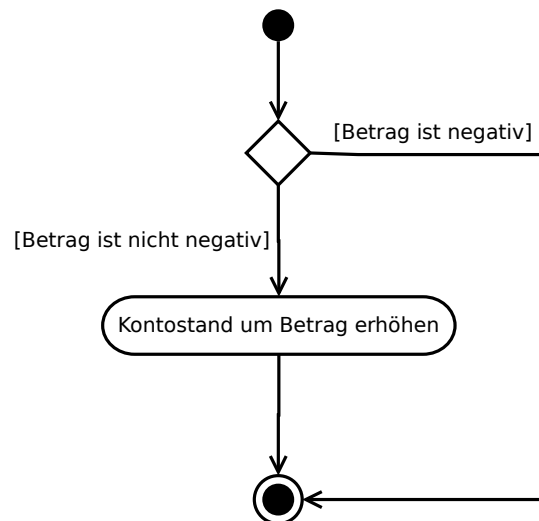
Beispiellösungen zu den Übungen

1.



```
class Stadt(var einwohnerzahl: Int, var flaeche: Double, val gruendungsjahr: Int) {  
    var anzahlAktualisierungen = 0  
  
    fun zuzugRegistrieren(anzahl: Int) {  
        einwohnerzahl = einwohnerzahl + anzahl  
        anzahlAktualisierungen = anzahlAktualisierungen + 1  
    }  
}
```

2.



Der neue Programmcode der Methoden findet sich in der Klasse Bankkonto (unter 3b).