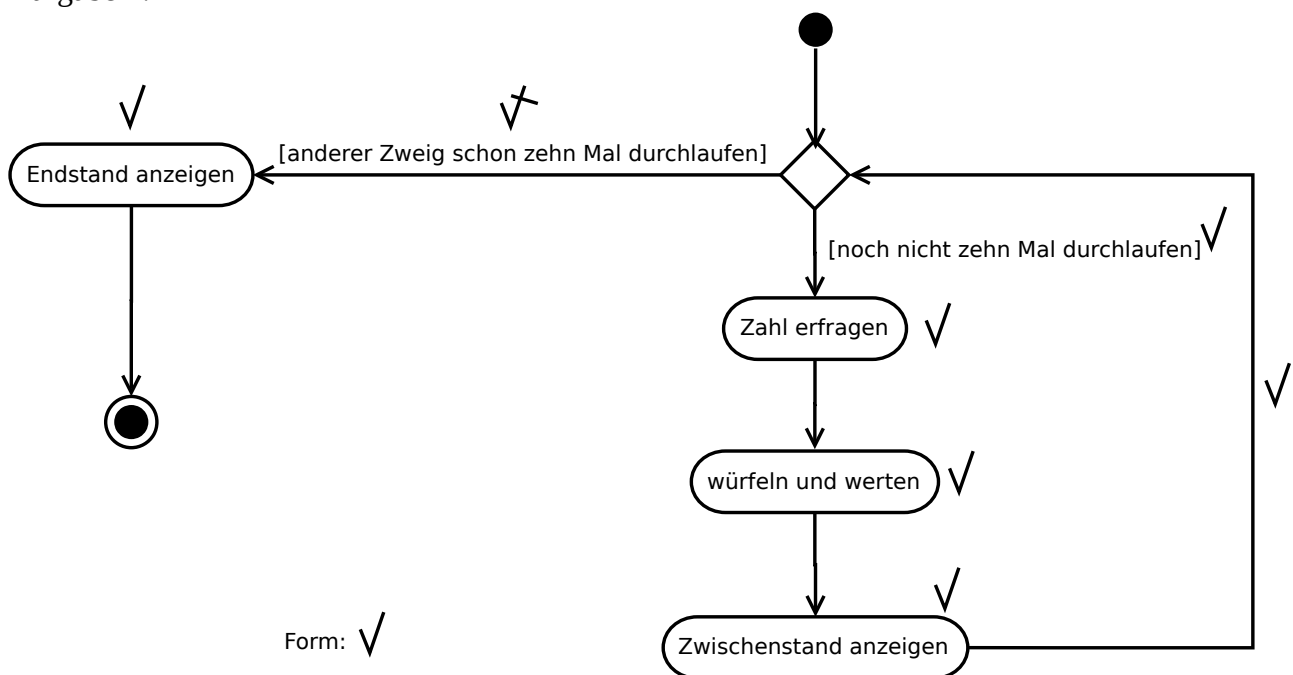


Klasse 10a, 1. Angekündigter Test im Fach Informatik, am 27.11.2020  
Beispiellösung

Aufgabe 1:

Einhorn ✓
glück✓ fitness✓
spielen()✓ schlafen(zeit)✓✓

Aufgabe 2:



Aufgabe 3:

```

class Ratespiel(val spielername: String) { //1,5 BE
    var punktezahl = 10 //1 BE

    fun wuerfelnUndWerten(gerateneZahl: Int) { //1,5 BE
        if (gerateneZahl == Random.nextInt(2)) { //1,5 BE
            punktezahl = punktezahl * 2 //1 BE
        }
        else { // 0,5 BE
            punktezahl = punktezahl - 1 //1 BE
        }
    }
} // Form: 0,5 BE
    
```